

# DÉTERMINANTS

dernière MAJ : 20/12/08 - 17:15

## Plan du cours :

I/Définition

II/Développement d'un déterminant en cofacteurs

1/Définitions et calculs

2/Règle de Sarrus

III/Propriétés d'un déterminant

IV/Déterminants et systèmes linéaires

V/Déterminants et bases

**I/Définition**Définition :

Soit  $A = (a_{11})_{1 \times 1}$  une matrice  $1 \times 1$ . Le déterminant de  $A$ , est le scalaire  $\det(A) = |A| = a_{11}$ .

Soit  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$  une matrice  $2 \times 2$ . Le déterminant est  $\det(A) = |A| = a_{11} \cdot a_{22} - a_{21} \cdot a_{12}$ .

**II/Développement d'un déterminant en cofacteurs****1/Définitions et calculs**Définitions :

Soit  $A = (a_{ij})_{n \times n}$  une matrice carrée  $n \times n$ . Notons  $A_{ij}$  la matrice  $(n-1) \times (n-1)$  obtenue de  $A$  en rayant la  $i^{\text{ème}}$  ligne et la  $j^{\text{ème}}$  colonne.

On a :

- $A_{ij}$  est le mineur de l'élément  $a_{ij}$ .
- Le scalaire  $\Delta_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot \det(A_{ij})$  est le cofacteur associé à l'élément  $a_{ij}$ .
- La matrice notée  $\text{com}(A) = (\Delta_{ij})_{n \times n}$  est appelée matrice des cofacteurs de  $A$  (ou comatrice de  $A$ ).

Exemple :

Cherchons la comatrice de  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ .

On a :  $A_{11} = (a_{22})$ ;  $A_{12} = (a_{21})$ ;  $A_{22} = (a_{11})$ ;  $A_{21} = (a_{12})$ .

D'où :  $\Delta_{11} = a_{22}$ ;  $\Delta_{12} = -a_{21}$ ;  $\Delta_{22} = a_{11}$ ;  $\Delta_{21} = -a_{12}$ .

Donc :  $\text{com}(A) = \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{21} \\ -a_{12} & a_{11} \end{pmatrix}$ .

Définition :

Soit  $A = (a_{ij})_{n \times n}$ . Le déterminant de  $A$  est le scalaire défini par :

-  $\det(A) = \sum_{j=1}^n a_{ij} \cdot \Delta_{ij}$  (développement en cofacteurs par rapport à la ligne  $i$ )

ou

-  $\det(A) = \sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot \Delta_{ij}$  (développement en cofacteurs par rapport à la colonne  $j$ )

Remarques :

- Le déterminant est le même, quel que soit la ligne ou la colonne choisie.
- $\det(A) = \det({}^t A)$ .

Exemple : Cherchons  $\det(A) = \begin{vmatrix} -1^+ & 2 & 1 \\ 0^- & 2 & 14 \\ 0^+ & 0 & 5 \end{vmatrix}$  en développant par rapport à la 1<sup>ère</sup> colonne.

$$\det(A) = + \begin{vmatrix} 2 & 14 \\ 0 & 5 \end{vmatrix} \cdot (-1) - (0) \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 5 \end{vmatrix} + (0) \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 14 \end{vmatrix} = -10.$$

Remarques :

- Si  $A = (a_{ij})_{n \times n}$  est une matrice triangulaire (supérieure ou inférieure), son déterminant est égal au produit des termes de la diagonale :  $\det(A) = \prod_{i=1}^n a_{ii}$ .
- Lorsqu'on se déplace en colonne ou en ligne, on alterne le signe affecté à chaque terme.

**2/Règle de Sarrus**

Soit une matrice  $A = (a_{ij})_{3 \times 3}$ , et soit  $A'$  la matrice augmentée de  $A$  telle que :


$$A' = (a_{ij})_{5 \times 3} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

On a alors:

$$\det(A) = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{21} \cdot a_{32} \cdot a_{13} + a_{31} \cdot a_{12} \cdot a_{23} - a_{21} \cdot a_{12} \cdot a_{33} - a_{11} \cdot a_{32} \cdot a_{23} - a_{31} \cdot a_{22} \cdot a_{13}.$$

Ou :

$$\det(A) = \sum (\prod \text{termes diagonales descendantes}) - \sum (\prod \text{termes diagonales montantes}).$$

 Cette règle ne marche que pour des matrices  $2 \times 2$  ou  $3 \times 3$ .

**III/Propriétés d'un déterminant**

Soit une matrice  $A = (a_{ij})_{n \times n}$  avec  $L_1, L_2, \dots, L_n$  (respectivement  $C_1, C_2, \dots, C_n$ ) les lignes (respectivement les colonnes) de cette matrice.

On notera  $|A| = \det(A) = \det(L_1, \dots, L_n) = \det(C_1, \dots, C_n)$ .

1/Échange de deux lignes (ou colonnes)

Si on échange deux lignes (ou colonnes) d'une matrice, son déterminant change de signe :

$$\det(L_1, \dots, L_i, \dots, L_j, \dots, L_n) = -\det(L_1, \dots, L_j, \dots, L_i, \dots, L_n)$$

$$\det(C_1, \dots, C_i, \dots, C_j, \dots, C_n) = -\det(C_1, \dots, C_j, \dots, C_i, \dots, C_n)$$

Exemple :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ -7 & 2 & -3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & -7 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & -7 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ -7 & 2 & -3 \end{vmatrix}.$$

2/Multiplication par un scalaire

Si on multiplie une ligne (ou une colonne) d'une matrice par  $\lambda \in K$ , on a :

$$\det(L_1, \dots, \lambda \cdot L_i, \dots, L_n) = \lambda \det(L_1, \dots, L_i, \dots, L_n) = \lambda \cdot \det(A)$$

$$\det(C_1, \dots, \lambda \cdot C_i, \dots, C_n) = \lambda \det(C_1, \dots, C_i, \dots, C_n) = \lambda \cdot \det(A)$$

Exemple :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ -7 & 2 & -3 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ -7 & 1 & -3 \end{vmatrix} = 4 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ -7 & 2 & -3 \end{vmatrix}$$

Si on multiplie tous les éléments de la matrice par  $\lambda \in K$ , on a :

$$\det(L_1, \dots, \lambda \cdot L_i, \dots, L_n) = \lambda^n \cdot \det(A)$$

Exemple :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 9 & 27 & 3 \\ 3 & 3 & 30 \\ -3 & -12 & -3 \end{vmatrix} = 27 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 9 & 1 \\ 1 & 1 & 10 \\ -1 & -4 & -1 \end{vmatrix}$$

3/Combinaison linéaire

Si on ajoute à une ligne (respectivement à une colonne) une combinaison linéaire des autres lignes (respectivement colonne), on ne modifie pas la valeur d'un déterminant. On a :

$$\det(L_1, \dots, L_i + \sum_{j \neq i} \lambda_j L_j, \dots, L_n) = \det(L_1, \dots, L_i, \dots, L_n) = \det(A)$$

$$\det(C_1, \dots, C_i + \sum_{j \neq i} \lambda_j C_j, \dots, C_n) = \det(C_1, \dots, C_i, \dots, C_n) = \det(A)$$

Exemple :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ -7 & 2 & -3 \end{vmatrix} = \det(C_2, C_2 - C_1, C_3) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \\ -7 & 9 & -3 \end{vmatrix}$$

#### 4/Vecteurs liés

Si les vecteurs (ou colonnes) d'une matrice sont liés, le déterminant de cette matrice est nul.

Exemple :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} -4 & 1 & -3 \\ 2 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0 \text{ car } C_1 + C_2 = C_3.$$

#### 5/Produit de deux matrices

Si  $A = (a_{ij})_{n \times n}$  et  $B = (b_{ij})_{n \times n}$ , on a :  $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$ .

#### 6/Inverse d'une matrice

Soit  $A = (a_{ij})_{n \times n}$  une matrice.  $A$  est inversible si et seulement si  $\det(A) \neq 0$ .  
On a alors :  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot {}^t(\text{com}(A))$ .

Exemple : Cherchons l'inverse de la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

$\det(A) = -12 \neq 0$ , donc  $A$  est inversible.

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} -3 & -3 & -3 \\ -3 & 1 & 1 \\ -3 & 1 & -11 \end{pmatrix} = {}^t(\text{com}(A)), \text{ donc } A^{-1} = -\frac{1}{12} \begin{pmatrix} -3 & -3 & -3 \\ -3 & 1 & 1 \\ -3 & 1 & -11 \end{pmatrix}.$$

### IV/Déterminants et systèmes linéaires

On considère des systèmes linéaires de  $n$  équations à  $n$  inconnues, de la forme :

$$(S) = \begin{cases} a_{11} \cdot x_1 + a_{12} \cdot x_2 + \dots + a_{1n} \cdot x_n = b_1 \\ a_{21} \cdot x_1 + a_{22} \cdot x_2 + \dots + a_{2n} \cdot x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1} \cdot x_1 + a_{n2} \cdot x_2 + \dots + a_{nn} \cdot x_n = b_n \end{cases} \text{ avec } a_{ij}, x_i, b_j \in K.$$

Ces équations se mettent sous la forme  $(S) = A \cdot X = B$ , avec  $A = (a_{ij})_{n \times n}$ ,  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ .

On peut résoudre ces équations grâce à la méthode de Cramer :

- Si  $\det(A) \neq 0$ ,  $(S)$  a une unique solution  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  donnée par :

$x_i = \frac{D_{x_i}}{\det(A)} \forall i \in \{1, \dots, n\}$ , avec  $D_{x_i}$  le déterminant de la matrice obtenue en remplaçant la  $i^{\text{ème}}$  colonne de  $A$  par le vecteur colonne  $B$ .

$$\text{Soit : } D_{x_i} = \begin{vmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,i-1} & b_1 & a_{1,i+1} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,i-1} & b_n & a_{n,i+1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

- Si  $\det(A) = 0$ ,  $(S)$  n'a pas de solution (ou en a une infinité).

Exemple :

$$\text{Résolution du système } (S) = \begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ x - y + 3z = 1 \\ -x + y + z = 2 \end{cases}$$

$$\text{On a } (S) \Leftrightarrow A.X = B \text{ avec } A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$\det(A) = -12 \neq 0$ , donc  $(S)$  admet une solution unique  $(x, y, z)$  telle que :

$$x = \frac{D_x}{\det(A)}; y = \frac{D_y}{\det(A)}; z = \frac{D_z}{\det(A)}.$$

$$\text{On trouve : } D_x = 2; D_y = -13; D_z = -9, \text{ soit } \text{Sol} = \left\{ \left( -\frac{1}{6}, \frac{13}{12}, \frac{3}{4} \right) \right\}.$$

## V/Déterminants et bases

Proposition :

Soit  $E$  un  $K$ -ev de dimension finie  $n$ . Soit  $\mathcal{B}$  une base de  $E$ .

La famille de  $n$  vecteurs  $\mathcal{B}' = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  de  $E$  est une base de  $E$  si et seulement si la matrice  $P$  dont les vecteurs colonnes sont les  $[u_i]_{\mathcal{B}}$  a un déterminant non-nul.

Définition :

Soit  $E_n$  la base canonique de  $\mathbb{R}^n$ , et  $\mathcal{B}$  une autre base de  $\mathbb{R}^n$ . Considérons  $P$  la matrice de passage de  $E_n$  vers  $\mathcal{B}$ . On dit que  $\mathcal{B}$  est une base directe si  $|P| > 0$ , ou indirecte si  $|P| < 0$ .