

APPLICATIONS LINÉAIRES

dernière MAJ : 10/12/08 - 17:38

Plan du cours :

I/Définitions

II/Noyau et image d'une application linéaire

III/Théorème du rang

IV/Applications linéaires et matrices

V/Opérations sur les applications linéaires

1/L'addition

2/La multiplication par un scalaire

3/La composition

VI/Changement de bases

1/Matrice de passage

2/Formule de changement de bases

Notes :

Pour ce chapitre, on considérera que E , F et G sont deux K -ev sur le même corps $K = \mathbb{C}$ ou \mathbb{R} .

SEV = Sous-espace vectoriel

EV = Espace vectoriel

I/Définitions

Définition :

Une application linéaire T de E dans F est une application $T: E \rightarrow F$ telle que :

- $\forall a \in K, \forall u \in E; T(a.u) = a.T(u)$
- $\forall (u, v) \in E^2; T(u+v) = T(u) + T(v)$

ou, telle que :

- $\forall a \in K, \forall (u, v) \in E^2; T(a.u+v) = a.T(u) + T(v)$

Exemple :

Soit $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ une application telle que $T(x, y) = (4x + 5y, 6x - y)$. Montrons que T est une application linéaire de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 .

Soient :

$$u = (x, y) \in \mathbb{R}^2, \quad a \in \mathbb{R} \quad \text{et} \quad v = (x', y') \in \mathbb{R}^2.$$

On a :

$$a.u + v = a(x, y) + (x', y') = (a.x + x', a.y + y')$$

$$T(a.u + v) = (4.a.x + 4.x' + 5.a.y + 5.y', 6.a.x + 6.x' - a.y - y')$$

$$T(a.u + v) = a.(4.x + 5.y, 6.x - y) + (4.x' + 5.y', 6.x' - y')$$

$$T(a.u + v) = a.T(u) + T(v), \quad \text{donc } T \text{ est une application linéaire de } \mathbb{R}^2 \text{ dans } \mathbb{R}^2.$$

Remarque : Soit $T: E \rightarrow F$. Si $T(O_E) \neq O_F$, alors T n'est pas une application linéaire. Une condition nécessaire mais non-suffisante pour que T soit une application linéaire est que $T(O_E) = O_F$.

Cas particuliers : Soit $T: E \rightarrow F$ une application linéaire :

- si $E = F$, T est un **endomorphisme** de E .
- si T est bijective, T est un **isomorphisme** de E .
- si T est bijective, et si $E = F$, T est un **automorphisme** de E .

II/Image et noyau d'une application linéaire

1/Image d'une application linéaire

Théorème :

Soit $T: E \rightarrow F$ une application linéaire.
Si E_1 est un sev de E , alors $T(E_1)$ est un sev de E .

Définitions :

- Le sev $T(E)$ de F est appelé **image de T** et noté $\text{Im}(T)$.
 On a : $\text{Im}(T) = \{v \in F; \exists u \in E; v = T(u)\}$ et $\text{Im}(T) \subset F$

- La dimension de $\text{Im}(T)$ est le rang de T , noté $\text{rg}(T)$.
 On a : $\text{rg}(T) = \dim(\text{Im}(T))$.

Remarques :

- T surjective $\Leftrightarrow \text{Im}(T) = T(E) = F \Leftrightarrow \forall v \in F, \exists u \in E; v = T(u)$ (un seul au moins)
- T bijective $\Leftrightarrow \forall v \in F, \exists ! u \in E; v = T(u)$ (un unique)

2/Noyau d'une application linéaire

Théorème :

Soit $T : E \rightarrow F$ une application linéaire.
 Si F_1 est un sev de F , alors $T^{-1}(F_1)$ est un sev de E .

Définition :

Le sev $T^{-1}(O_F) = T^{-1}(\{O_F\})$ de E est appelé **noyau de T** et noté $\text{Ker}(T)$.
 On a : $\text{Ker}(T) = \{u \in E, T(u) = O_F\}$ et $\text{Ker}(T) \subset E$.

Remarque : T injective $\Leftrightarrow \text{Ker}(T) = \{O_E\}$.

Exemple : Soit l'application linéaire $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que $T(x, y, z) = (x+y, x+2y-z)$.
 Déterminons $\text{Ker}(T)$.

Soit $u = (x, y, z) \in \text{Ker}(T)$.

On a $T(u) = T(x, y, z) = (0, 0) \Leftrightarrow (x+y, x+2y-z) = (0, 0)$

D'où : $x+y=0$ et $x+2y-z=0$, soit $y=-x$ et $z=-x$.

Donc $u = (x, -x, -x) = x(1, -1, -1)$.

$\{(1, -1, -1)\}$ est une famille génératrice de $\text{Ker}(T)$. Elle est libre (un seul vecteur), d'où

$\{(1, -1, -1)\}$ est une base de $\text{Ker}(T)$.

Soit : $\text{Ker}(T) = \mathbb{R} \cdot (1, -1, -1)$.

3/Images et bases

On suppose maintenant que E est de dimension finie.

Théorème :

Soit $T : E \rightarrow F$ une application linéaire.

Si $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ est une base de E , alors

$T(B) = \{T(u_1), T(u_2), \dots, T(u_n)\}$ engendre $T(E) = \text{Im}(T)$.

Dans le cas où T est un isomorphisme, $T(B)$ est une base de $\text{Im}(T)$.

Exemple : Soit l'application linéaire $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que $T(x, y, z) = (x + y, x + 2y - z)$.
Déterminons $\text{Im}(T)$.

Soit $\varepsilon_3 = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

D'après le théorème, $T(\varepsilon_3) = \{T((1, 0, 0)), T((0, 1, 0)), T((0, 0, 1))\}$ engendre $\text{Im}(T)$.

On a :

$$T((1, 0, 0)) = (1, 1)$$

$$T((0, 1, 0)) = (1, 2)$$

$$T((0, 0, 1)) = (0, -1)$$

Donc : $\{(1, 1), (1, 2), (0, -1)\}$ engendre $\text{Im}(T)$.

$\text{Im}(T) \subset \mathbb{R}^2$, donc $\{(1, 1), (1, 2), (0, -1)\}$ est une famille liée car $\dim(\text{Im}(T)) \leq \dim(\mathbb{R}^2) = 2$.

Cependant, on peut garder $\{(1, 1), (0, -1)\}$ est une famille libre (car ses deux vecteurs ne sont pas colinéaires). Donc $\{(1, 1), (0, -1)\}$ est une base de $\text{Im}(T)$.

De plus, comme $\dim(\text{Im}(T)) = \dim(\mathbb{R}^2) = 2$ et $\text{Im}(T) \subset \mathbb{R}^2$, on peut en conclure que $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^2$ et que T est surjective.

III/Théorème du rangÉnoncé :

Soit $T : E \rightarrow F$ une application linéaire. Supposons que E est de dimension finie. On a alors :

$$\text{rg}(T) + \dim(\text{Ker}(T)) = \dim(E),$$

soit : $\dim(\text{Im}(T)) + \dim(\text{Ker}(T)) = \dim(E)$.

Corollaire :

Si $T : E \rightarrow F$ est linéaire, et que $\dim(F) = \dim(E) = n$, alors T est bijective (donc injective et surjective).

Soit $\text{Ker}(T) = \{O_E\}$ et $\text{Im}(T) = F$.

IV/Applications linéaires et matrices

Dans cette partie, E et F sont des K -espaces vectoriels de dimension finie, avec $\dim(E) = n$ et $\dim(F) = m$. On considérera $T : E \rightarrow F$ une application linéaire.

Définition :

Soit $\mathcal{A} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ et $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ des bases respectivement de E et F . La matrice T relative aux bases \mathcal{A} et \mathcal{B} est la matrice $A = (a_{ij})_{m \times n} = [T]_{\mathcal{B}, \mathcal{A}}$, où les a_{ij} sont tels que : $T(u_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} \cdot v_i$.

Autrement dit, la $j^{\text{ème}}$ colonne de A est la matrice coordonnées du vecteur $T(u_j)$ dans la base \mathcal{B} ,

$$\text{soit } [T(u_j)]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}.$$

Conséquence :

$$[T(u_j)]_{\mathcal{B}} = [T]_{\mathcal{B}, \mathcal{A}} \cdot [u_j]_{\mathcal{A}} \Rightarrow \forall u \in E, [T(u)]_{\mathcal{B}} = [T]_{\mathcal{B}, \mathcal{A}} \cdot [u]_{\mathcal{A}}$$

Exemple :

Soit $T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$, avec $T(x, y, z, t) = (x - z + t, 2x + y + 3t, x + 2y + 3z + 4t)$

Déterminons la matrice de T dans les bases canoniques de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^4 .

$$T((1, 0, 0, 0)) = (1, 2, 1)$$

$$T((0, 1, 0, 0)) = (0, 1, 2)$$

$$T((0, 0, 1, 0)) = (-1, 0, 3)$$

$$T((0, 0, 0, 1)) = (1, 3, 3)$$

$$A = [T]_{\mathcal{E}_3, \mathcal{E}_4} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

Remarque : On parle de matrice de l'application linéaire T par rapport aux bases \mathcal{A} et \mathcal{B} . Deux matrices peuvent représenter la même application linéaire, selon les bases \mathcal{A} et \mathcal{B} choisies.

Exemple : Soient $P_2 = \mathbb{R}_2[X]$ et $P_3 = \mathbb{R}_3[X]$ l'ensemble des polynômes sur \mathbb{R} , de degrés respectivement inférieurs ou égaux à 2 et à 3. Soit $T: P_2 \rightarrow P_3$ d'application linéaire définie par :

$$T((a_0 + a_1 \cdot X + a_2 \cdot X^2)) = (2 \cdot a_0 + 2 \cdot a_2) + (a_0 + a_1 + 3 \cdot a_2) \cdot X + (a_1 + 2 \cdot a_2) \cdot X^2 + (a_0 + a_2) \cdot X^3.$$

Cherchons la matrice de T par rapport aux bases $\mathcal{A} = \{1, 1 - X, X^2\}$ de P_2 et

$\mathcal{B} = \{1, X, 1 - X^2, 1 + X^3\}$ de P_3 .

$$\text{On a : } T(1) = 2 + X + X^3 = (1) \cdot 1 + (1) \cdot X + (0) \cdot (1 - X^2) + (1) \cdot (1 + X^3) \Rightarrow [T(1)]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

De la même façon, on trouve :

$$[T(1-X)]_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } [T(X^2)]_B = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} .$$

On en déduit :

$$[T]_{B,A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in M_{4 \times 3}(\mathbb{R}) .$$

Théorème :

Si A est une matrice qui représente l'application linéaire $T: E \rightarrow F$, alors $rg(A) = rg(T) = \dim(\text{Im}(T))$

V/Opérations sur les applications linéaires

1/Addition

Soient $S: E \rightarrow F$ et $T: E \rightarrow F$ sont deux applications linéaires de matrices respectives A et B par rapport aux bases \mathcal{A} et \mathcal{B} de E et F .

On a : - $S+T: E \rightarrow F$ linéaire
 - $[S+T]_{B,A} = A+B$

2/Multiplication par un scalaire

Soient $T: E \rightarrow F$ une application linéaire de matrice B par rapport aux bases \mathcal{A} et \mathcal{B} et a un scalaire.

On a : - $a.T: E \rightarrow F$ linéaire
 - $[a.T]_{B,A} = a.B$

3/Composition

Soient $S: E \rightarrow F$ et $T: F \rightarrow G$ deux applications linéaires de matrices respectives A par rapport aux bases \mathcal{A} et \mathcal{B} , et B par rapport aux bases \mathcal{B} et \mathcal{C} .

On a : - $T \circ S: E \rightarrow G$, définie par $T \circ S(u) = T(S(u))$ est linéaire
 - $[T \circ S]_{C,A} = [T]_{C,B} [S]_{B,A} = B.A$

VI/Changement de bases

1/Matrice de passage

Définition :

Soit E un K -ev de dimension n . Considérons $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ et $\mathcal{B}' = \{u'_1, u'_2, \dots, u'_n\}$ deux bases de E . On appelle matrice de passage de \mathcal{B} vers \mathcal{B}' la matrice carrée de dimension $n \times n$ dont la $j^{\text{ème}}$ colonne est formée des composantes de u'_j dans la base \mathcal{B} .

Autrement dit, la $j^{\text{ème}}$ colonne de la matrice de passage est $[u'_j]_{\mathcal{B}}$.

Exemple :

Dans \mathbb{R}^2 , considérons les bases $\mathcal{B} = \{(1,1), (1,0)\}$ et $\mathcal{B}' = \{(2,-1), (-3,1)\}$.
Soit P la matrice de passage de \mathcal{B} vers \mathcal{B}' .

$$(2, -1) = (-1) \cdot (1, 1) + (3) \cdot (1, 0)$$

$$(-2, 1) = (1) \cdot (1, 1) + (-1) \cdot (1, 0) \quad \text{Donc } P = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}.$$

2/Formule de changement de bases

Soit $T: E \rightarrow F$ une application linéaire, avec $\dim(E) = n$ et $\dim(F) = m$. Soit $A = (a_{ij})_{m \times n}$ la matrice de T par rapport aux bases \mathcal{A} et \mathcal{B} (respectivement de E et F).

Si Q est la matrice de passage de \mathcal{A} vers \mathcal{A}' (base de E), et P la matrice de passage de \mathcal{B} vers \mathcal{B}' (base de F), alors la matrice de T par rapport aux bases \mathcal{A}' et \mathcal{B}' s'écrit $[T]_{\mathcal{B}', \mathcal{A}'} = P^{-1} \cdot A \cdot Q = [id_F]_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} \cdot [T]_{\mathcal{B}, \mathcal{A}} \cdot [id_E]_{\mathcal{A}, \mathcal{A}'}$.

Exemple :

Soit $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ une application linéaire telle que $T(x, y, z) = (2x + y - z, 3x - 2y + 4z)$.
Cherchons la matrice associée à T dans les bases $\mathcal{A} = \{(1,1,1), (1,1,0), (1,0,0)\}$ de \mathbb{R}^3
et $\mathcal{B} = \{(1,3), (1,4)\}$ de \mathbb{R}^2 .

Soit Q (respectivement P) la matrice de passage de E_3 (respectivement E_2), base canonique de \mathbb{R}^3 (respectivement de \mathbb{R}^2) vers \mathcal{A} (respectivement \mathcal{B}).

$$\text{On a : } Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{D'après la formule, } [T]_{\mathcal{B}, \mathcal{A}} = P^{-1} \cdot [T]_{E_2, E_3} \cdot Q.$$

$$\text{On obtient : } P^{-1} = \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{d'où } [T]_{\mathcal{B}, \mathcal{A}} = \begin{pmatrix} 3 & 11 & 5 \\ -1 & -8 & 7 \end{pmatrix}.$$